

NOTA: Se aprovecharán todos los materiales que sea posible del curso anterior:
Cuadernos, Carpetas, Portafolios, Cuadernos de Pentagramas...

TODO el material debe venir marcado con el nombre (pinturas incluidas)

2º MODELO A

ENGLISH: KIDS CAN! 2 Activity Book ISBN 978-1-380-07285-6

SCIENCE: Natural Science 2 Outside the Box STUDENT ISBN 9788419417466

SOCIALES: Construyendo mundos ED 23 Santillana ISBN 9788414407783

MÚSICA: Cuaderno de pentagramas y 1 carpeta para guardar las fichas

EDUCACIÓN FÍSICA: NECESER con camiseta, toalla pequeña, jabón (opcional)

OTROS MATERIALES

- 2 CUADERNOS de dos líneas. Pauta Ancha
- 3 CARPETAS Sencillas + 1 (sólo los de euskera)
- 1 caja de PINTURAS Plastidecor - 18 unidades
- 1 caja de pinturas Manley - 10 unidades
- 1 ESTUCHE de cremallera con departamentos
- 2 LÁPICES nº 2
- 2 GOMAS
- 1 SACAPUNTAS con depósito
- 1 PEGAMENTO de barra
- 1 TIJERA de punta redonda
- 1 LÁPIZ bicolor
- 1 REGLA pequeña de 15 cm
- 1 LIBRETA DE NOTA pequeña

NOTA: Se aprovecharán todos los materiales que sea posible del curso anterior:
Cuadernos, Carpetas Portafolios, Cuadernos de Pentagramas...

TODO el material debe venir marcado con el nombre (pinturas incluidas)

2º MODELO G

ENGLISH: KIDS CAN! 2 Activity Book ISBN 978-1-380-07285-6

SCIENCE: Natural Science 2 Outside the Box STUDENT ISBN 9788419417466

SOCIALES: Construyendo mundos ED 23 Santillana ISBN 978841 4407783

TALLER: _____ **MATEMÁTICAS:** Cuaderno problemas 2. Santillana ISBN 9788468012469

MÚSICA: _____ Cuaderno de pentagramas y 1 carpeta para guardar las fichas

EDUCACIÓN FÍSICA: NECESER con camiseta, toalla pequeña, jabón (opcional)

OTROS MATERIALES

- 2 CUADERNOS de dos líneas. Pauta Ancha
- 3 CARPETAS Sencillas
- 1 caja de PINTURAS Plastidecor - 18 unidades
- 1 caja de pinturas Manley - 10 unidades
- 1 ESTUCHE de cremallera con departamentos
- 2 LÁPICES nº 2
- 2 GOMAS
- 1 SACAPUNTAS con depósito
- 1 PEGAMENTO de barra
- 1 TIJERA de punta redonda
- 1 LÁPIZ bicolor
- 1 REGLA pequeña de 15 cm
- 1 LIBRETA DE NOTA pequeña